

## 第三篇

### 那地有小麦与大麦

读经：申八 8 上，约十一 25，十二 24~25，林前十五 20，弗一 20

#### **壹 申命记八章八节上半的小麦预表成为肉体、被钉死并埋葬的基督——约十二24：**

一 基督在祂成肉体时期的丰满职事里，将无限的神带到有限的人里面——1、14：

1 基督作为在肉体里有限的人，受时间和空间的限制——七6、10：

a 主是永远无限、不受限制的神，却作了人在地上生活，在时间上受到限制——6节。

b 主虽然是全能的神，却作了受逼迫的人，在行动上受到限制——10节。

2 基督作为在肉体里有限的人，在知识上受到限制——太二四36，路二40、52，参约七15，可六1~3。

3 基督作为在肉体里有限的人，有天然、属人的生命，并过倚靠的生活——约十11、15、17，六57上，太十四19。

二 基督借着成为肉体而有的人性，成了遮藏祂神性的外壳，因而遮藏了祂的荣耀——约—14，十二23~24，路十二50：

1 主耶稣因着祂神性的荣耀遮藏在祂人性的外壳里，祂受困迫和拘禁，渴望受死的浸，使祂神性的荣耀得以释放出来——50节。

2 主需要经过肉身的死，使祂那不受限制且无限的神圣所是，连同祂神圣的生命，得以从祂的肉体里释放出来。

3 主耶稣落在地里死了，这死将祂从人性的外壳里释放出来——约十二24：

a 祂落在地里死了，好使祂神圣的元素、神圣的生命，能从祂人性的外壳里释放出来。

b 主耶稣这一粒麦子落在地里，借着死丧失魂生命，好释放祂神圣的生命。

三 我们在受限制、受压迫的处境中，可以经历基督作一粒麦子——24节：

1 无论何时当主的主宰权柄把我们摆在一种处境中，使我们受限制，使我们受压迫，我们就能经历主作小麦——罗八28。

2 当我们在那些限制并约束我们的环境中接触主时，我们就领悟到祂是那无限的神，却成了有限的人，并且领悟到在祂里面有能力承受任何限制——腓四13。

3 基督作我们的生命，在我们里面乃是一粒麦子，过那成为肉体者、受限制者的生活——西一27，三4。

4 我们若接触主，就会经历祂是一粒麦子；在祂里面，我们对我们的景况就能知足——腓四11~12。

5 基督作为小麦，乃是我们的生命，使我们愿意受限制，愿意受死，愿意被埋葬，愿意成为无有；这就是经历基督作小麦——约十二24~25。

#### **贰 小麦表征成为肉体、被钉死并埋葬的基督，而大麦表征复活的基督——申八8上：**

一 在美地大麦比其他谷物先成熟；因此，大麦是初熟的果子——林前十五20：

1 因着大麦成熟得早，所以大麦是庄稼中的初熟果子——这预表复活、不受限制的基督——20节。

2 我们喜乐地学知基督是大麦，是在我们里面复活的基督，祂能应付每个处境。

- 3 基督这复活的初熟果子，乃是从死人中的首生者，使祂成为身体的头（西一18，弗一20~23）；祂这身体的头既已复活，我们作为身体也必复活。
  - 4 作为初熟的果子，基督已经成为生命的粮（饼）；因此，大麦饼表征在复活里的基督是我们的食物——约六48：
    - a 五这数字表征负责任；这指明复活的基督能承担责任。
    - b 我们从基督这大麦饼得喂养时，我们就成为大麦饼，以我们所经历的基督喂养别人。
  - 5 主耶稣用五个大麦饼能使五千人吃饱，还剩下十二篮的零碎；这就是复活——太十四14~21，约六9、13。
- 二 正如大麦所预表的，复活的基督乃是无限的——腓四13：
- 1 小麦指基督的成为肉体、受死与埋葬，随后，大麦指祂的复活，就是复活的基督——约十一25，弗一20。
  - 2 一面，我们可以经历小麦所表征有限的耶稣；另一面，我们可以经历大麦所表征无限的基督——约十二24，六9、13：
    - a 耶稣在祂的成为肉体里，是非常受限制；但在祂的复活里，祂是不受限制的一路十二49~50，二四5~6、26、34、46。
    - b 小麦是死亡谷，但大麦是复活山。
  - 3 为要经历小麦，就是受限制的耶稣，我们必须应用大麦，就是不受限制的基督；我们在复活基督的大能里，跟从受限制的耶稣——来十三12~13。
  - 4 我们在那加我们能力者的里面，凡事都能作，因为祂是复活且无限的基督——腓四13。
  - 5 何时我们有基督作小麦的经历，就保证必有基督作大麦的经历随之而来——申八8上。
  - 6 事实上，为要经历基督作小麦，作受限制的耶稣，我们必须应用祂作大麦，作复活的基督——约十二24~25。
  - 7 我们在自己里面无法应付我们的需要，但我们里面有大麦饼，有一分不受限制的复活基督，能应付每一需要，甚至会产生富余——十一25。
  - 8 复活的基督乃是大麦饼；没有什么能阻挡或限制祂。
  - 9 我们若记得基督是我们里面的大麦，当我们来到聚会中，就能借着祷告或见证，应用基督作大麦以喂养别人。